

INTRODUZIONE AL TRAIL-O



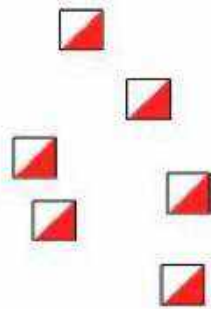
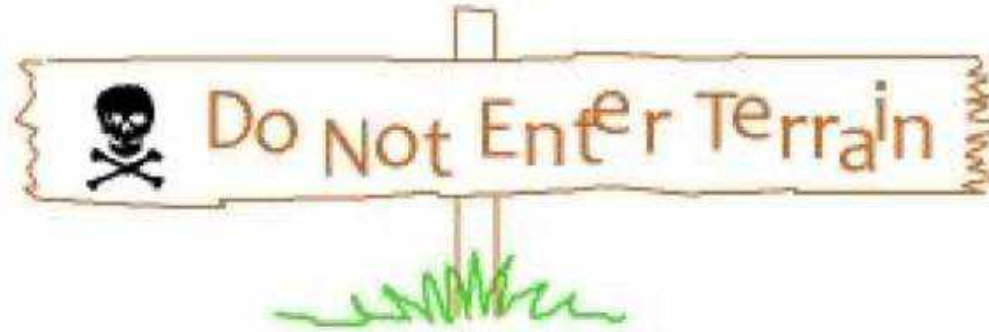
Pillole sul Trail-O

- ▶ riconosciuto ufficialmente nel 1992 dalla I.O.F.; primo evento ufficiale per squadre nazionali nel 1999; primo Campionato Mondiale (WTOC) nel 2004
- ▶ disciplina riconosciuta dal Comitato Italiano Paralimpico
- ▶ sport riconosciuto dal MIUR nel programma dei Campionati Studenteschi
- ▶ incentrato sul riconoscimento, a distanza, dei punti di controllo sulla mappa
- ▶ assenza della performance fisica - equiparabile (quasi) a uno sport della mente
 - inclusivo - concorrenti normodotati e paralimpici si 'affrontano' sullo stesso tracciato
 - accessibile - i tracciati prevedono il passaggio solo su strade e sentieri transitabili da tutti
- ▶ 3 discipline: Pre-O, Temp-O, staffetta

1. Competitors do not visit the controls. They stay on the mapped tracks, paths and marked routes and view the controls from a distance.

Entering the terrain is strictly forbidden!!

Instead, competitors have to decide, by diligent map reading and terrain interpretation, whether or not there is a flag correctly marking the control point as defined by the centre of the circle on the map and the accompanying description.



There may typically be up to five flags (very occasionally, six) associated with each control, one of which is at the centre of the circle but beware: there is a further possibility, no flag at the centre of the circle!

2. The main course is untimed, other than having a maximum allowed time before incurring penalties. The competitors are provisionally ranked by correct score, not by their times round the course. There is no merit in being the fastest.



To separate competitors with the same correct scores, there is a timed controls procedure, which measures the thinking time in solving one or more 'timed controls', extra to the main course. In this case, there is merit in being the fastest.

3. Whereas a foot orienteer usually takes only seconds in visiting a correct control, once sighted, the trail orienteer on a classic course has minutes available to view the terrain and flags and to make fine judgement about flag position. This means that flag placement in trailO is necessarily much more precise than in footO. To permit such precision the trailO maps are at an enlarged scale, typically 1:5000, and show more detail:

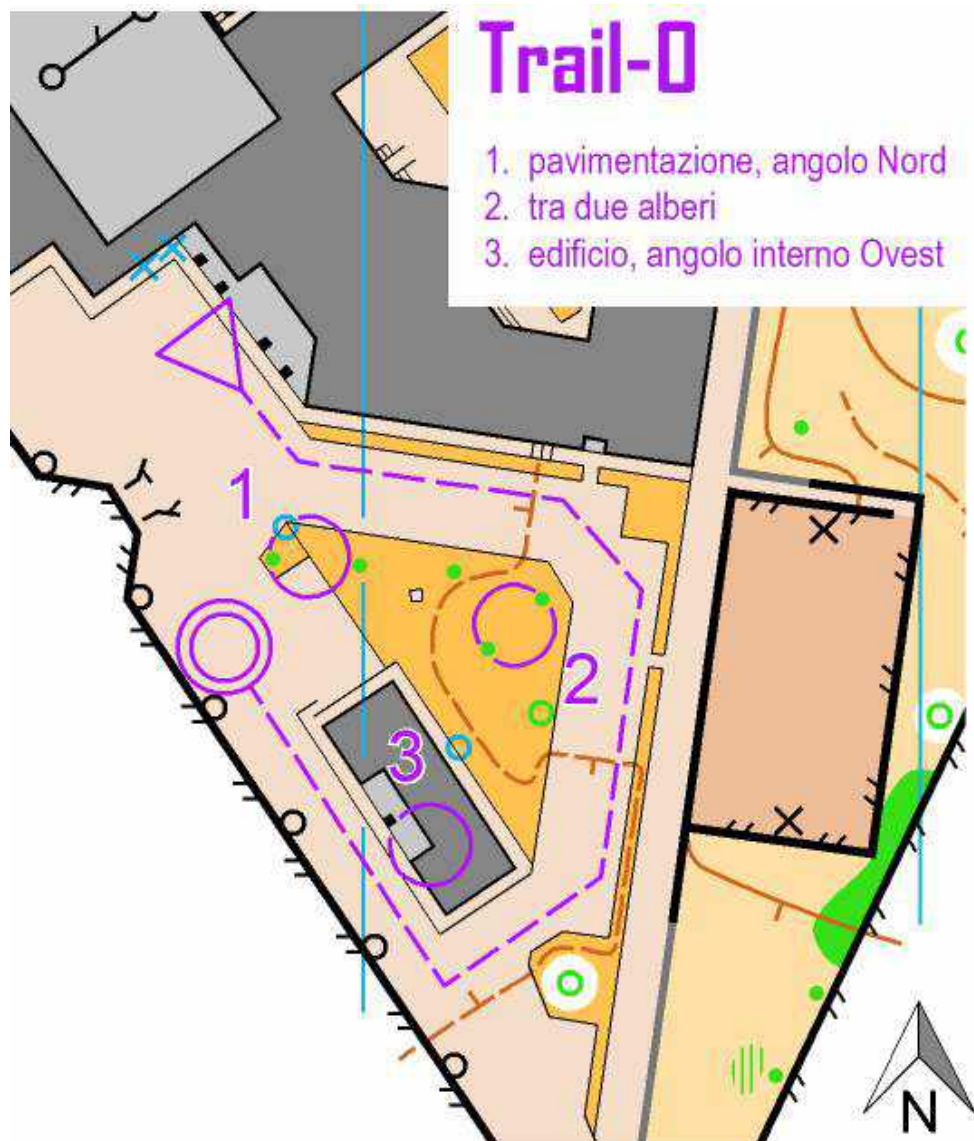
4. The decision-making in trailO involves multiple choice, which affects identification and recording. To identify which flag is which, the competitor views the flags from the Viewing Point (aka decision point) and sequences them from the left as Alpha, Bravo, Charlie, Delta, Echo (Foxtrot, if 6).



On the banks of the River Dneiper at WTOC 2007, Kiev

The option where no flag is at the centre of the circle is Zero (Z).

Recording the decision is currently by conventional coded punch on a control card, although trials are being conducted with electronic systems. The card has six boxes for each control (A to E and Z). To allow the punch to reach six boxes, they are split with three on each side of the card:



Gare di Pre-0

- ▶ Si può transitare solo su strade e sentieri
- ▶ Ci si ferma sui 'punti di osservazione' (segnalati da appositi paletti/cartelli)
- ▶ Si osservano le lanterne e si 'nominano' per lettera
- ▶ Ci si può spostare per avere altri punti di vista
- ▶ Si 'punzona' indicando la lettera ritenuta giusta
- ▶ La classifica è sul **punteggio** (1 risposta esatta = 1 punto)
- ▶ **Penalità** oltre il tempo max

(1) vista dal punto di osservazione

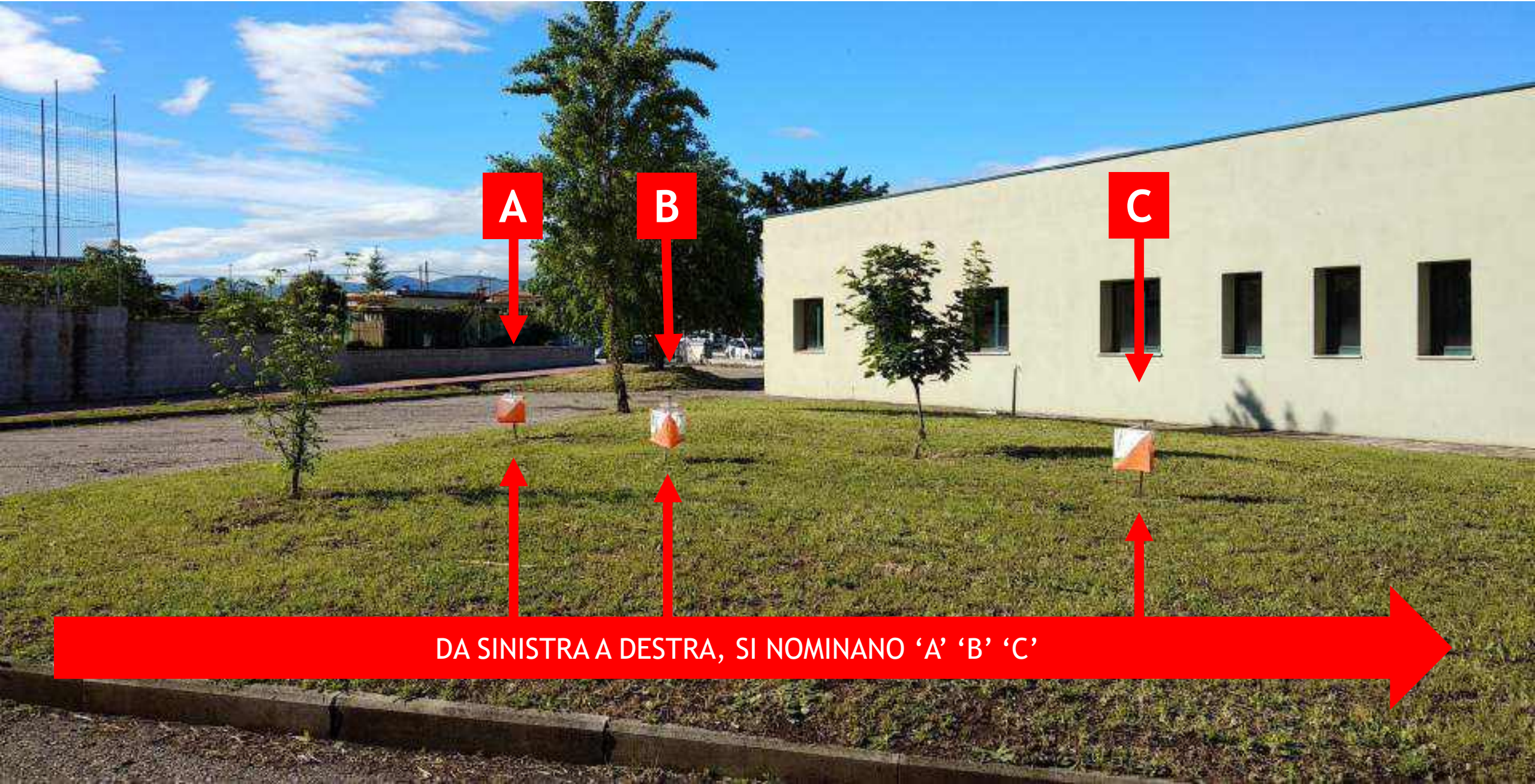


(1) vista dal punto di osservazione



pavimentazione, angolo Nord

(2) vista dal punto di osservazione



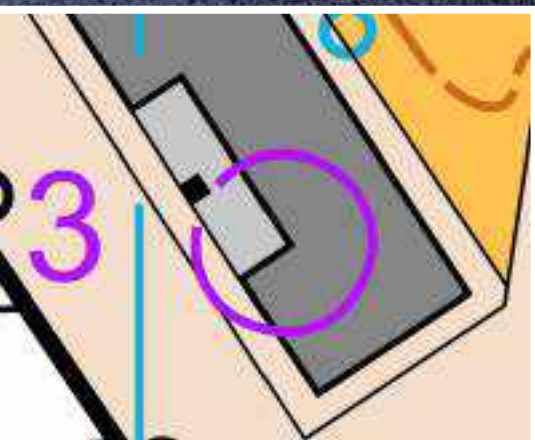
(2) vista dal punto di osservazione



tra due alberi

B

(3) vista dal punto di osservazione



edificio, angolo interno Ovest

Z

Alfabeto internazionale



A ALPHA
B BRAVO
C CHARLIE

D DELTA
E ECHO
F FOXTROT

Z ZERO

Punzonatura nel Trail-O

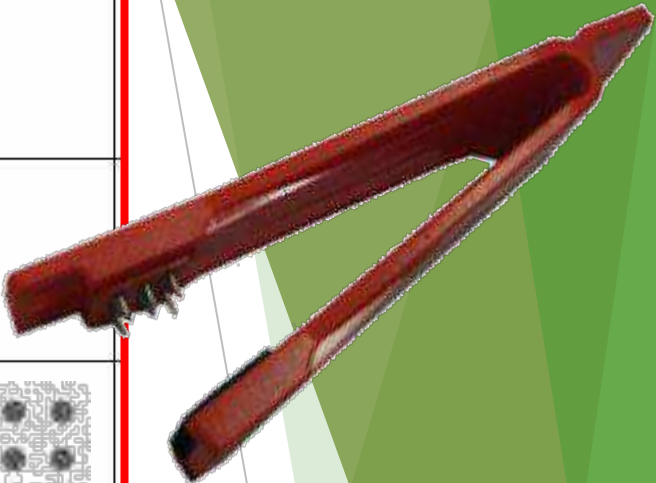
- ▶ Testimone cartaceo e punzone

Nome				Anno						T1		T2		T3		T4		T5		T6	
Società				Partenza																	
Pettorale		Categoria		Tempo																	

1A	1B	1C	1D	1E	1F	1G	1H	1I	1J	1K	1L	1M	1N	1O	1P	1Q	1R	1S	1T	1U	1V
2A	2B	2C	2D	2E	2F	2G	2H	2I	2J	2K	2L	2M	2N	2O	2P	2Q	2R	2S	2T	2U	2V
3A	3B	3C	3D	3E	3F	3G	3H	3I	3J	3K	3L	3M	3N	3O	3P	3Q	3R	3S	3T	3U	3V
4A	4B	4C	4D	4E	4F	4G	4H	4I	4J	4K	4L	4M	4N	4O	4P	4Q	4R	4S	4T	4U	4V
5A	5B	5C	5D	5E	5F	5G	5H	5I	5J	5K	5L	5M	5N	5O	5P	5Q	5R	5S	5T	5U	5V
6A	6B	6C	6D	6E	6F	6G	6H	6I	6J	6K	6L	6M	6N	6O	6P	6Q	6R	6S	6T	6U	6V
7A	7B	7C	7D	7E	7F	7G	7H	7I	7J	7K	7L	7M	7N	7O	7P	7Q	7R	7S	7T	7U	7V
8A	8B	8C	8D	8E	8F	8G	8H	8I	8J	8K	8L	8M	8N	8O	8P	8Q	8R	8S	8T	8U	8V
9A	9B	9C	9D	9E	9F	9G	9H	9I	9J	9K	9L	9M	9N	9O	9P	9Q	9R	9S	9T	9U	9V
10A	10B	10C	10D	10E	10F	10G	10H	10I	10J	10K	10L	10M	10N	10O	10P	10Q	10R	10S	10T	10U	10V
11A	11B	11C	11D	11E	11F	11G	11H	11I	11J	11K	11L	11M	11N	11O	11P	11Q	11R	11S	11T	11U	11V
12A	12B	12C	12D	12E	12F	12G	12H	12I	12J	12K	12L	12M	12N	12O	12P	12Q	12R	12S	12T	12U	12V
13A	13B	13C	13D	13E	13F	13G	13H	13I	13J	13K	13L	13M	13N	13O	13P	13Q	13R	13S	13T	13U	13V
14A	14B	14C	14D	14E	14F	14G	14H	14I	14J	14K	14L	14M	14N	14O	14P	14Q	14R	14S	14T	14U	14V
15A	15B	15C	15D	15E	15F	15G	15H	15I	15J	15K	15L	15M	15N	15O	15P	15Q	15R	15S	15T	15U	15V
16A	16B	16C	16D	16E	16F	16G	16H	16I	16J	16K	16L	16M	16N	16O	16P	16Q	16R	16S	16T	16U	16V
17A	17B	17C	17D	17E	17F	17G	17H	17I	17J	17K	17L	17M	17N	17O	17P	17Q	17R	17S	17T	17U	17V
18A	18B	18C	18D	18E	18F	18G	18H	18I	18J	18K	18L	18M	18N	18O	18P	18Q	18R	18S	18T	18U	18V
19A	19B	19C	19D	19E	19F	19G	19H	19I	19J	19K	19L	19M	19N	19O	19P	19Q	19R	19S	19T	19U	19V
20A	20B	20C	20D	20E	20F	20G	20H	20I	20J	20K	20L	20M	20N	20O	20P	20Q	20R	20S	20T	20U	20V

- ▶ Sport-Ident (non lo vedremo insieme)
- ▶ App ‘Ant’ per smartphone (la vedremo nell’ultima lezione)

18A	18B	18C	18D	18E	18Z
-----	-----	-----	-----	-----	-----

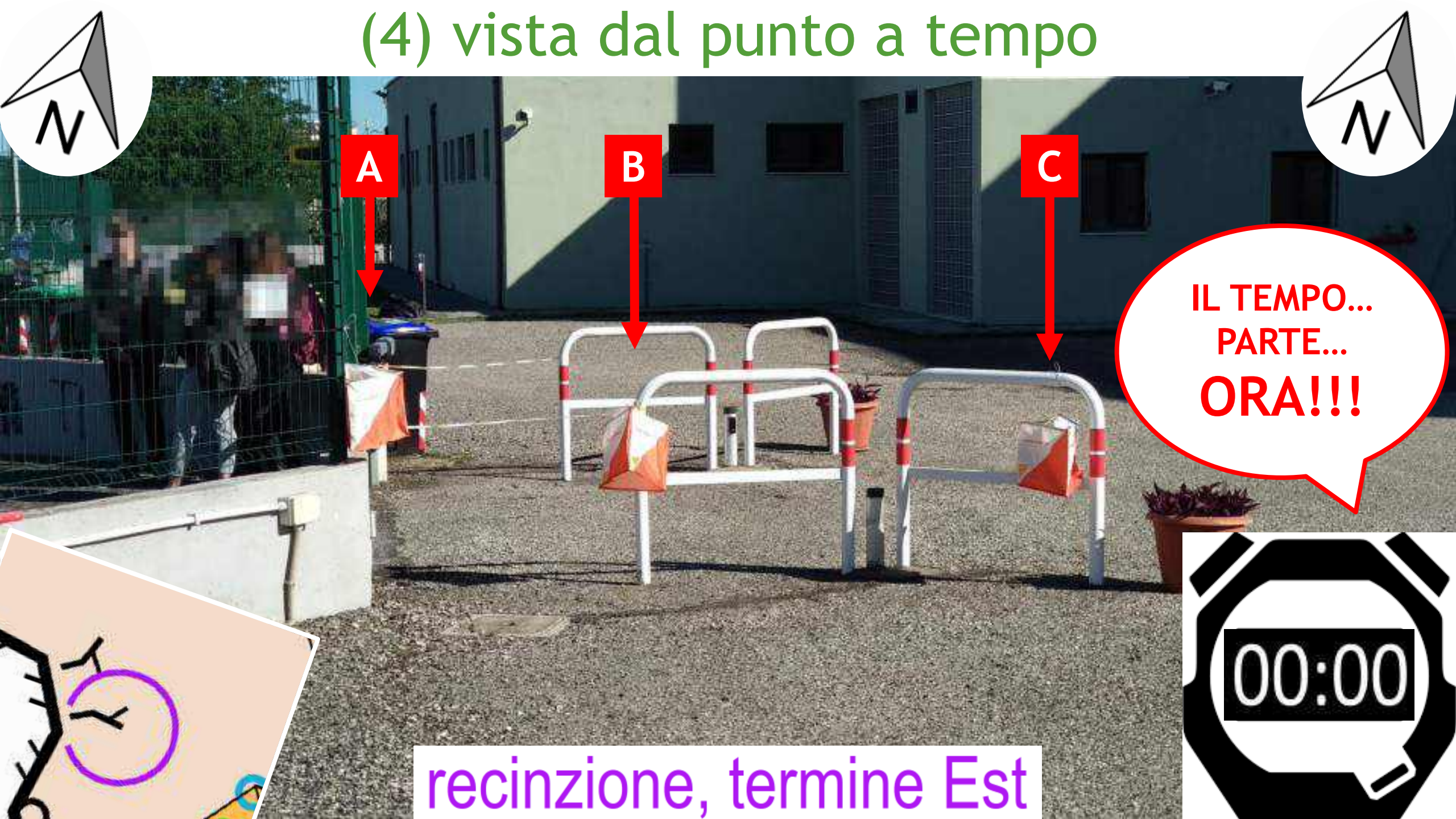




Punti a tempo (nel Pre-O)

- ▶ Non riportati sulla mappa di gara, ma spesso all'inizio o al termine del tracciato
- ▶ Presenza di un cronometrista
- ▶ Il concorrente si siede, prende la 'pila' di mappe e risponde, a voce o indicando con la mano su un pannello, a più quesiti sulla stessa piazzola (non c'è la 'Z'!!!)
- ▶ Ogni riposta errata +60"
- ▶ Il tempo impiegato per rispondere a tutti i quesiti risolve i 'pari-merito'

(4) vista dal punto a tempo



IL TEMPO...
PARTE...
ORA!!!

00:00

recinzione, termine Est

(4) vista dal punto a tempo



VILLAGGIO SPIAGGIA ROMEA

Scala 1:4000
Eq. 2 m

Aggiornamento 2020



FEDERAZIONE ITALIANA SPORT ORIENTAMENTO

Polsportiva Giovanni Masi



CLUB VILLAGE & HOTEL

SPIAGGIA ROMEA
sul lago e sul mare



REALE GROUP

AGENZIA DI BOLOGNA S. FELICE

Trail-O Spiaggia Romena

PreO	0,35 km		
1	A-B	○	←
2	A-D	↑	
3	A-D	○	○
4	A-D	*	
5	A-C	○	○
6	A-E	○	
7	A-E	○	
8	A-E	○	○
9	A-B	✓	
10	A-D	↑	
11	A-B	↑	
12	A	○	
13	A	○	
14	A-B	○	○
15	A-E	↑	↑

Ultima piazzola TempO a 50 m

TIME LIMIT
Open Elite 40'
Paralimpici 50'
Esordienti 60'



Gare di Temp-0

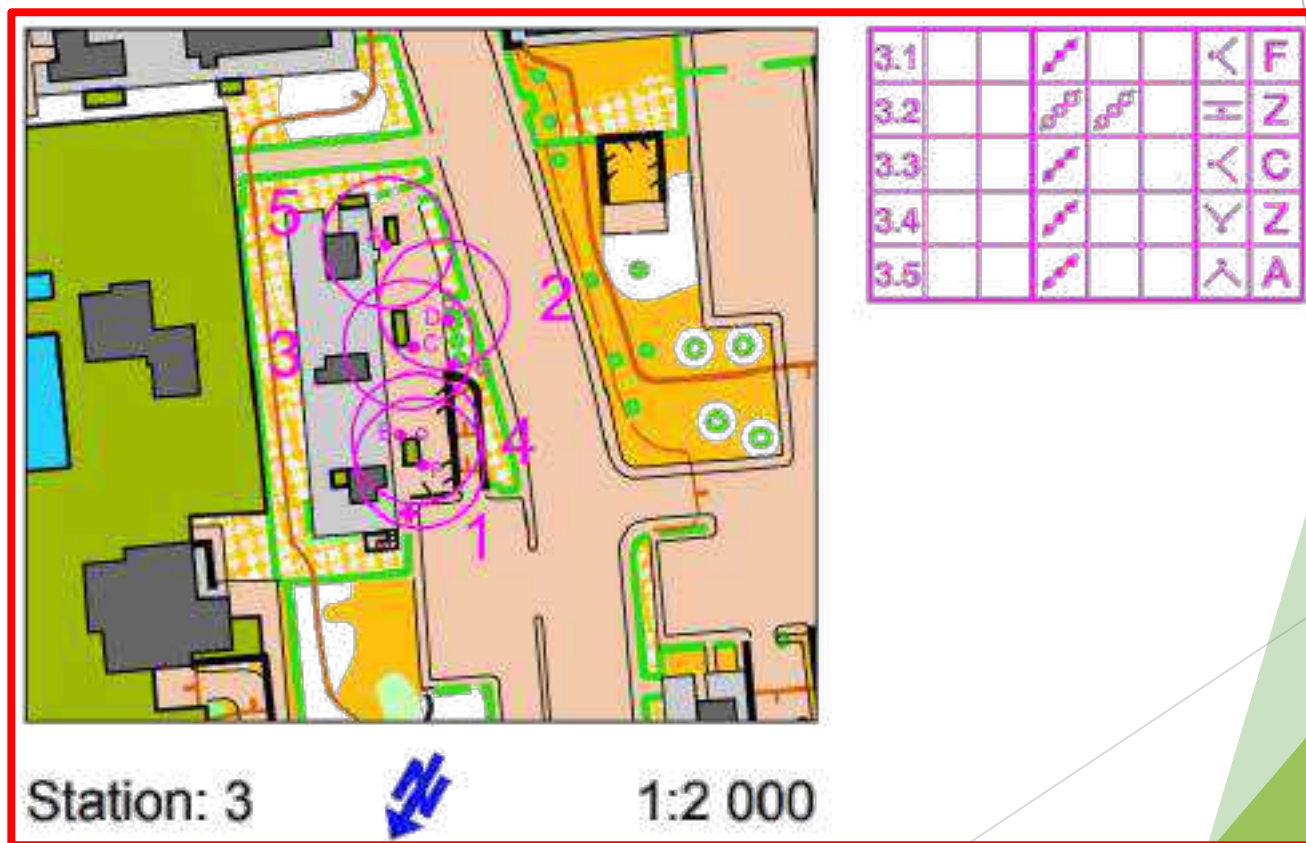
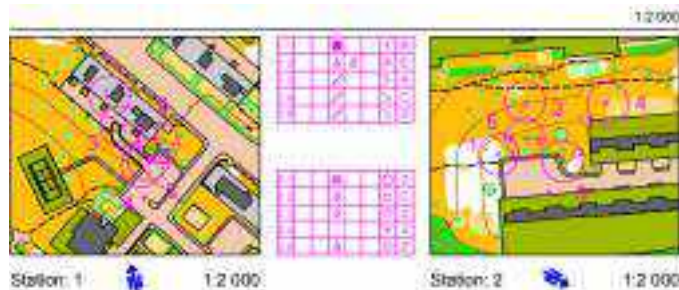




Gare di Temp-0

- ▶ I concorrenti non hanno una propria mappa, ma sono direzionati verso stazioni (piazzole) successive
- ▶ Ogni stazione è simile a un punto a tempo del Pre-O, ma sempre con 6 lanterne
- ▶ Differenze fondamentali:
 - Ogni risposta errata +30"
 - Esiste la risposta 'Z' !!!
- ▶ La classifica è sul **tempo** (somma del tempo impiegato e delle penalità su tutte le piazzole)

Foglio soluzioni



Confronto tra le specialità

Pre-O

- ▶ Mappa di gara del concorrente consegnata in partenza
- ▶ Classifica a punti (risposte esatte) e tempo sui punti a tempo (in sec.)
- ▶ Risposta 'Z' presente nei quesiti del tracciato, non ai punti a tempo
- ▶ Penalità punti a tempo 60''
- ▶ Tempo massimo sulle piazzole a tempo (30'' per ogni quesito)
- ▶ Tempo massimo per concludere il tracciato: se si supera (anche solo di 1'') si ha 1 punto in meno ogni 5'

Temp-O

- ▶ Un blocco di mappe ad ogni piazzola, una mappa per ogni quesito
- ▶ Classifica solo a tempo (in secondi)
- ▶ Risposta 'Z' sempre presente in tutti i punti a tempo
- ▶ Penalità punti a tempo 30''
- ▶ Tempo massimo sulle piazzole a tempo (30'' per ogni quesito)



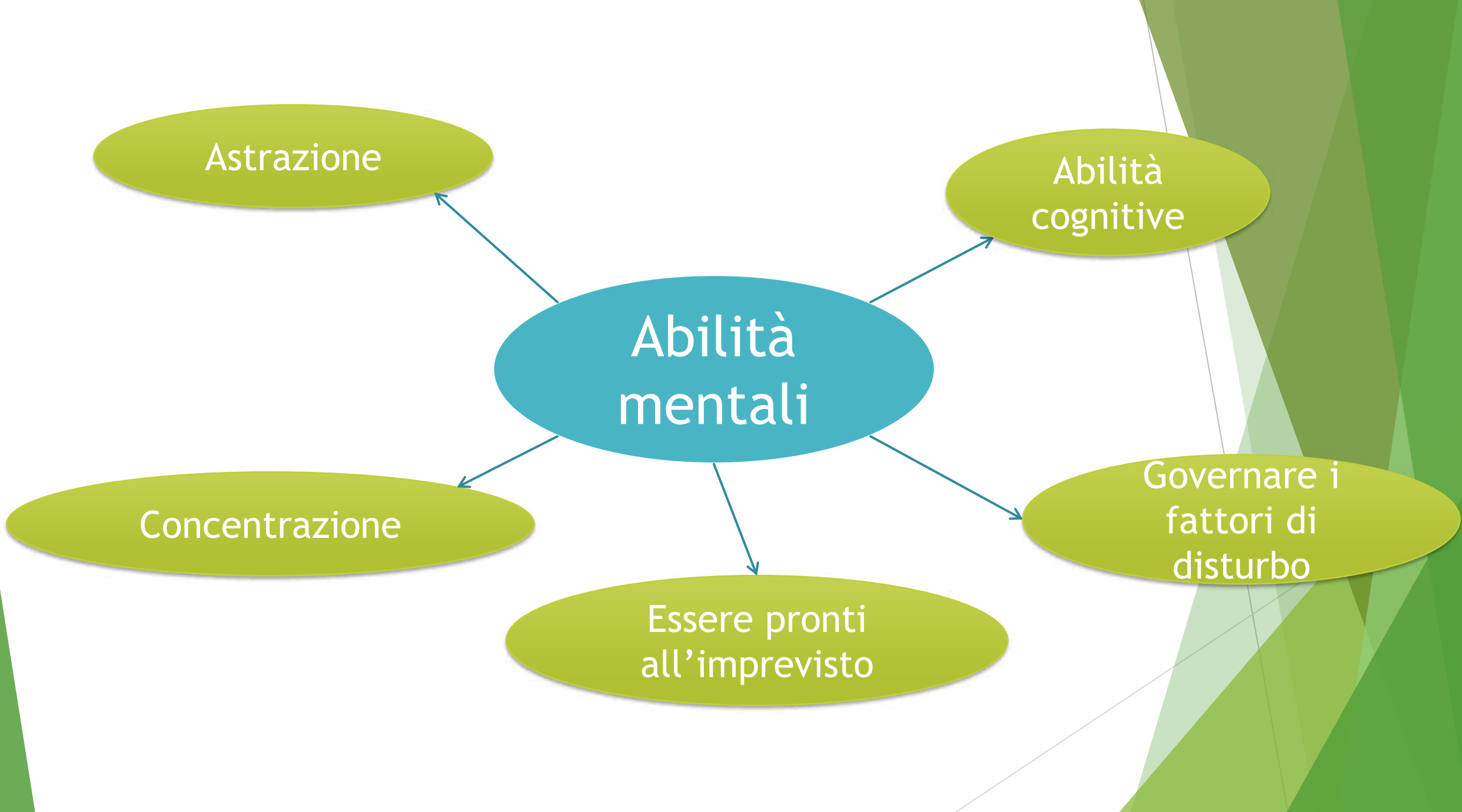
FEDERAZIONE
ITALIANA
SPORT
ORIENTAMENTO

TRAIL-0



PRATICA ed ESPERIENZA...ESPERIENZA e PRATICA





BUONE PRATICHE PERCORSI BASE



PERCORSI PROMOZIONALI

Sviluppo chiaro e semplice del tracciato da seguire

1/3 di punti facili, 1/3 intermedi, 1/3 più complessi

Eventuale uso della Zeta

Nessun cavillo regolamentare: solo localizzazione cartografica di base

Descrizioni punto semplici e intuitive

Eventuali lanterne lontane ben visibili

Grappoli distinti A-B-C

Punti di vista ben identificabili e univoci

Link utili con informazioni, elenco di attività con rating, moduli già pronti all'uso:

https://www.polmasi.it/masi_news/trail_o_online_da_tutto_il_mondo.1375.it.html

<https://alessiotenani.blogspot.com/2020/05/dancing-in-storm-virtual-street-view.html>

https://www.polmasi.it/masi_news/orienteering_fatto_in_casa.1368.it.html

<https://www.polmasi.it/var/cms/files/news/2021/TRAIL-O%2014-02-21.pdf>

<https://alessiotenani.blogspot.com/2020/05/dancing-in-storm-trail-o-online-saga.html>

Ospedale Bellaria - Scala 1:3000 equidistanza 2 metri

Ospedale Bellaria - Scala 1:3000 equidistanza 2 metri



Complete Online Registration

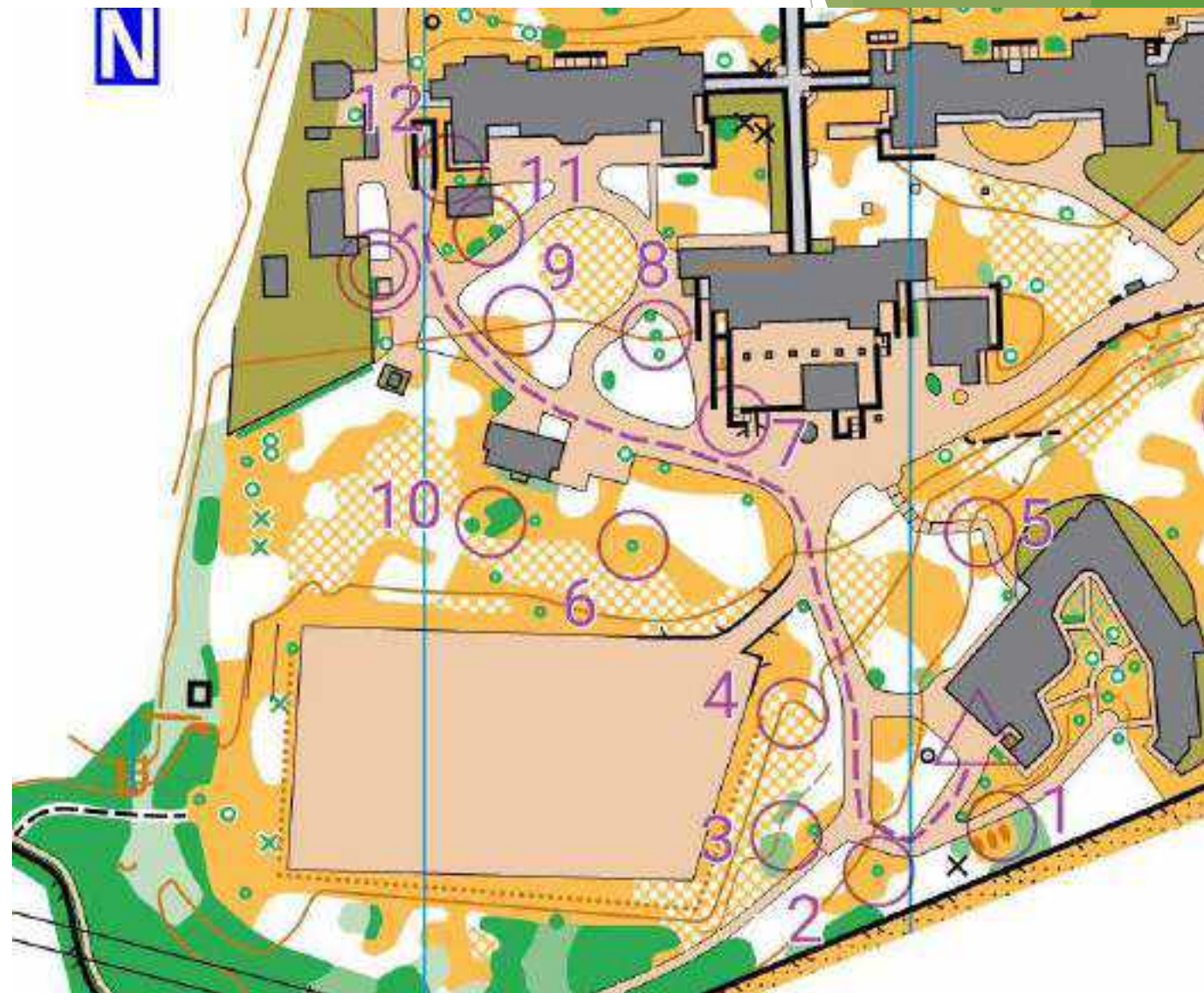
© 2000 Blackwell Science Ltd *Journal of Internal Medicine* 247: 111–117



Giornate dei fiocchi			
Tracce	12 punti		
1	31		Piemonte, area piemontese
2	32		Località più a nord francese nel nord
3	33		Liberty, scudo
4	34		Regione più a sud maglie nel sud
5	35		Tracce gemelle
6	36		Tracce d'astice
7	37		Area di scudo
8	38		Tracce di scudo, regione del nord
9	39		Regione più scura del nord
10	40		Regione più scura del nord
11	41		Regione più scura del nord
12	42		Regione più scura del nord

[illegible]

A
B
C



TRAIL-0



Categoria TrailO - SSPG

Tracciato TrailO - SSPG, Lunghezza 0,5 km

Partenza

1. ALBERO
2. ANGOLO PRATO/CAMPO
3. OGGETTO IDRICO
4. ANGOLO LEGNA
5. TERMINE RECINTO
6. TERMINE SENTIERO
7. RECINTO, TERMINE NORD
8. PONTE
9. OGGETTO PARTICOLARE
10. LIMITE DI VEGETAZIONE

Vigolo Vattaro

scala 1:2000 - equidistanza 5m



TRAIL-0



Categoria TrailO - SSPG

Tracciato TrailO - SSPG, Lunghezza 0,5 km

Partenza

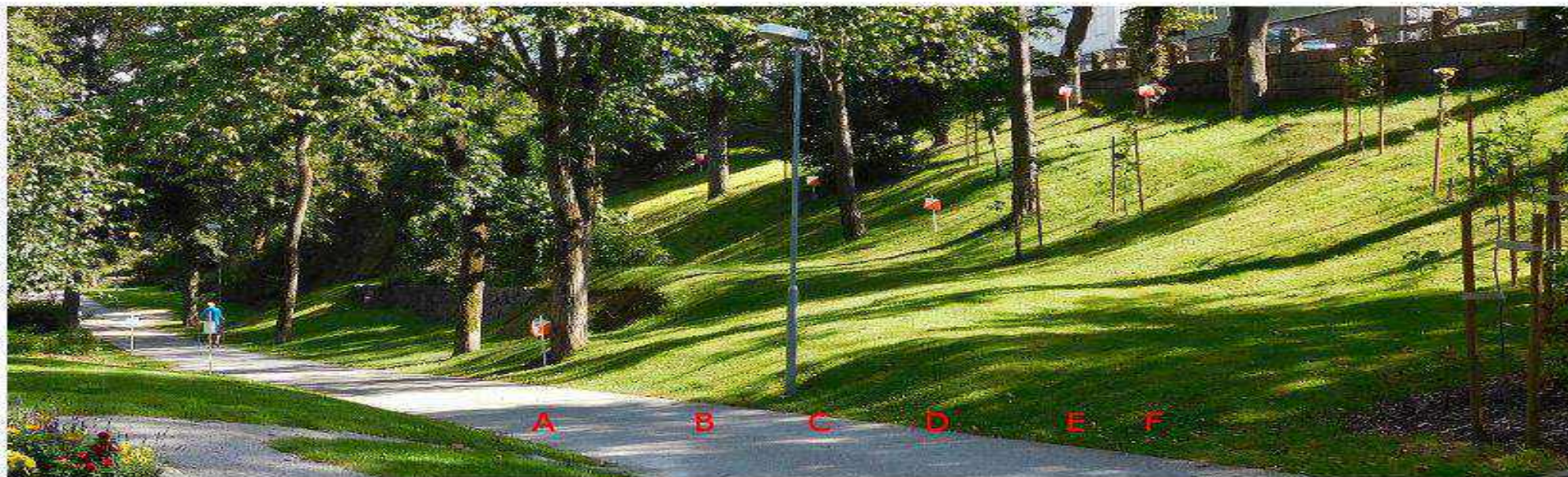
- | | | |
|-----|-----------------------|----------|
| 1. | ALBERO | B |
| 2. | ANGOLO PRATO/CAMPO | C |
| 3. | OGGETTO IDRICO | C |
| 4. | ANGOLO LEGNA | B |
| 5. | TERMINE RECINTO | B |
| 6. | TERMINE SENTIERO | A |
| 7. | RECINTO, TERMINE NORD | C |
| 8. | PONTE | B |
| 9. | OGGETTO PARTICOLARE | C |
| 10. | LIMITE DI VEGETAZIONE | B |

Vigolo Vattaro

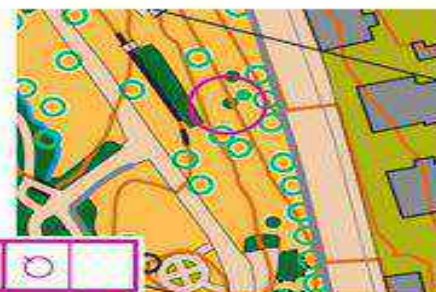
scala 1:2000 - equidistanza 5m



<http://temposim.yq.cz/tempo.cgi>



1
(1.1)



1
(1.1)





A B C D E F Z

3
(2.3)



3 A-F ||| ♀



3
(2.3)

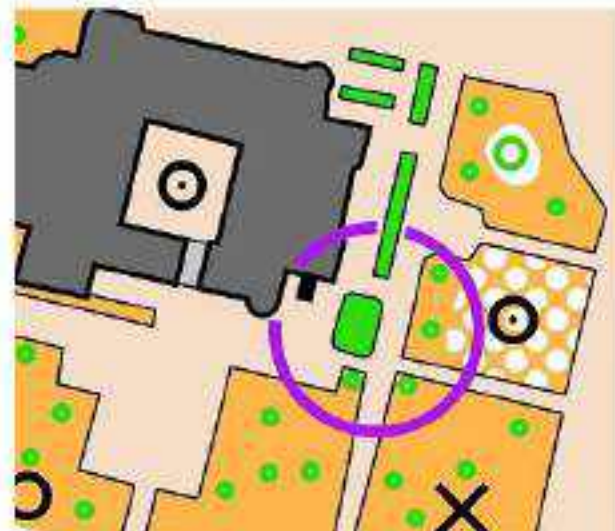


A B C D E F Z

5
(7.5)



5	A-F		⊗			○	
---	-----	--	---	--	--	---	--



5
(7.5)